
DESENHO TÉCNICO EM AMBIENTE COMPUTACIONAL

Ementa

Introdução ao desenho. Aspectos gerais do desenho feito segundo normas estabelecidas. Projeções ortogonais. Desenho em perspectiva. Cotagem. Introdução ao Desenho Auxiliado por Computador (CAD), criando linhas, trabalhando com objetos (criando, modificando e editando), desenhando cortes e seções em ambientes CAD, emprego de vistas auxiliares e projeção com rotação em ambientes CAD, principais comandos de cotagem, desenho de elementos de máquinas, tolerâncias e estado de superfície, trabalhando com layout. Leitura de projetos.

Bibliografia Básica

1. AMÉRICO, Costa. Autodesk Inventor 2013 - Curso Completo. Editora: Lidel – Zamboni, 2012.
2. CRUZ, Michele David da. Autodesk Inventor 2013 Professional - Teoria de Projetos, Modelagem, Simulação e Prática. Editora Érica, 2012.
3. KATORI, Rosa. AutoCAD 2012: Projetos em 2D. São Paulo: Editora SENAC, 2011.

Bibliografia Complementar

1. FRENCH, Thomas Ewing; VIERCK, Charles J. Desenho técnico e tecnologia gráfica. 8. Ed. São Paulo: Editora Globo, 2005.
 2. GIESECKE, Frederick E.; MITCHELL, Alva. Comunicação gráfica moderna. Editora Bookman, 2001.
 4. ABNT. Coletânea de normas de desenho técnico. São Paulo: SENAI-DTEDMD, 1990.
 5. PROVENZA, Francesco. Prontuário de Desenhista de máquinas. São Paulo: F. Provenza, 1960.
-