
LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Ementa

Conceitos. Histórico. Paradigmas de linguagens de programação. Ambiente de execução. Tipos de dados. Verificação de tipos e escopos. Expressões e instrução de atribuição. Estruturas de controle no nível de instrução. Subprogramas. Manipulação de Exceções. Uso em laboratório de uma linguagem de programação de alto-nível.

Bibliografia Básica

1. SEBESTA, Robert W. Conceitos de linguagens de programação. 9. Ed. Porto Alegre: Bookman, 2011.
2. TUCKER, Allen B; NOONAN, Robert E. Linguagens de programação: princípios e paradigmas. 2. Ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2008. 599 p.
3. HICKSON, Rosângela. Aprenda a programar em C, C++ e C#. 2. Ed. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, Campus, 2005. 550 p.

Bibliografia Complementar

1. MELO, Ana Cristina Vieira de; SILVA, Flavio Soares Correa da. Princípios de linguagens de programação. São Paulo: Edgard Blucher, 2003. 211 p.
2. EVARISTO, Jaime. Aprendendo a programar programando em C. Rio de Janeiro: Book Express, 2001.205 p.
3. BACKES, A. Linguagem C: Completa e Descomplicada. ISBN 9788535268553. 2013.
4. PEREIRA, S. D. L. Algoritmos e Lógica de Programação Em C - Uma Abordagem Didática. ISBN 9788536503271. 2010.
5. MANZANO, J. A. N. G. Programação de Computadores com C++. ISBN 9788536502656. 2010.